

=== Ver. 15.70 変更内容 ===

□仕様変更

- ・動作環境/開発環境として Windows 10/11 の対応バージョンを以下に変更
  - ・ Windows 10 21H2 / 22H2 日本語版
  - ・ Windows 11 21H2 / 22H2 日本語版
- ・対応する.NET を以下に変更
  - ・ .NET 6.0 / 7.0
  - ・ .NET Framework 4.7.2 / 4.8 / 4.8.1
- ・ファイルコンバートオプション Ver. 4.30 に対応

□不具合修正

- ・取消線除去を行うをオンにして認識処理を実行するとエラーになる場合がある不具合を修正

=== Ver. 15.61 変更内容 ===

□仕様変更

- ・動作環境/開発環境として Windows 10 の対応バージョンを以下に変更
  - ・ Windows 10 21H1 / 21H2 日本語版
- ・ Visual Studio の対応バージョンを以下に変更
  - ・ Visual Studio 2015 / 2017 / 2019 / 2022
- ・対応する.NET を以下に変更
  - ・ .NET Core 3.1 / .NET 6
  - ・ .NET Framework 4.7.2 / 4.8

=== Ver. 15.60 変更内容 ===

□仕様変更

- ・開発環境として以下の OS に対応
  - ・ Microsoft Windows 11 version 21H2  
(Home, Pro, Enterprise)
- ・開発環境として以下の OS の対応を終了
  - ・ Microsoft Windows 7 SP なし/SP1  
(Starter, Home Premium, Professional, Enterprise, Ultimate)
- ・動作環境として以下の OS に対応
  - ・ Microsoft Windows Server 2019 version 1809  
(Essentials, Standard, Datacenter)
  - ・ Microsoft Windows Server 2022 version 21H2  
(Standard, Datacenter)
- ・動作環境として以下の OS の対応を終了
  - ・ Microsoft Windows 7 SP なし/SP1  
(Starter, Home Premium, Professional, Enterprise, Ultimate)

- ・ Microsoft Windows Server 2008 SP1/SP2  
(Standard, Enterprise, Datacenter)
- ・ Microsoft Windows Server 2008 R2 SP1  
(Standard, Enterprise, Datacenter)
- ・ 動作環境/開発環境として Windows 10 の対応バージョンを以下に変更
  - ・ Windows 10 2004 / 20H2 / 21H1 日本語版
- ・ Visual Studio の対応バージョンを以下に変更
  - ・ Visual Studio 2015 / 2017 / 2019
- ・ 動作環境へインストール必要な Visual C++ 再頒布可能パッケージを Visual Studio 2010 から Visual Studio 2015 に変更
- ・ 対応する .NET を以下に変更
  - ・ .NET Core 3.1 / .NET 5
  - ・ .NET Framework 4.7.2 / 4.8
- ・ .NET API で表の空のセルの場合に null を返却していたが、`IdrEngine.IRegion` を返却するように変更

機能拡張

- ・ 入力可能な PDF ファイルの対応形式を拡張しました。

精度改善

- ・ 原稿の回転方向検出の精度改善

不具合修正

- ・ 英語エンジンを解放後に再取得できない不具合を修正
- ・ 小書きのひらがな・カタカナをユーザー定義文字で除外しても、認識結果に出力されてしまう不具合を修正
- ・ 認識対象領域の白黒反転判定処理で、領域が大きい場合に不正に判定してしまう場合がある不具合を修正
- ・ 英語エンジンを使用する場合に、繰り返し実行すると同じ画像でも認識結果に差異が出る場合がある不具合を修正
- ・ .NET API で `Engine.SetBmp` がメモリーリークを発生させる不具合を修正
- ・ 言語 ID に日英混在を指定すると 2 回目のエンジンオブジェクトの取得で強制終了する不具合を修正
- ・ .NET API でユーザー単語辞書/ユーザーパターン辞書ファイルのパスに全角文字が含まれる場合に関連 API が不正動作する不具合を修正
- ・ .NET API で `Engine.SetBmp` が不正動作する不具合を修正

=== Ver. 15. 52 変更内容 ===

仕様変更

- ・ 動作環境として以下の OS に対応
  - ・ Windows Server 2016 SP なし  
(Essentials, Standard, Datacenter)
- ・ 開発環境として以下の OS の対応を終了
  - ・ Windows 8 日本語版  
(無印, Pro, Enterprise)
  - ・ Windows Vista 日本語版 SP なし/SP1/SP2  
(Home Basic, Home Premium, Business, Enterprise, Ultimate)
- ・ 動作環境として以下の OS の対応を終了
  - ・ Windows 8 日本語版

(無印, Pro, Enterprise)

- ・ Windows Vista 日本語版 SP なし/SP1/SP2

(Home Basic, Home Premium, Business, Enterprise, Ultimate)

- ・ Visual Studio の以下のバージョンに対応
  - ・ Visual Studio 2017
- ・ ファイルコンバートオプション Ver. 4(4.21)に対応

エンジン

- ・ 日本語 1 行手書き文字認識の認識精度改善

不具合修正

- ・ 日本語手書き文字認識の初期化に失敗する不具合を修正
- ・ 日本語手書き文字認識で、指定した文字クラスの範囲外の文字が候補文字に出現する不具合を修正
- ・ 認識言語に英語を指定した場合に、ユーザー定義文字を指定するとエラーとなる不具合を修正
- ・ 大きなサイズの画像でレイアウト認識が失敗する可能性がある不具合を修正
- ・ .NET Framework 3.5 のみがインストールされている環境では、.NET API が使用できない不具合を修正。
- ・ 後処理で日本語言語処理を行う場合に、文字認識処理が終了しない場合がある不具合を修正
- ・ 2 値の TIFF ファイルの読み込みで画像によってはエラーとなる場合がある不具合を修正
- ・ 認識言語に日英混在を指定した場合に、不要なファイルが出力される不具合を修正
- ・ ライブラリーを組み込むプログラムによっては、Windows 10 で IDR\_NON\_SUPPORT\_OS (未対応 OS) エラーとなる不具合を修正

その他

- ・ サンプルプログラムの拡充
- ・ .NET API に日本語一行手書き／一文字手書き認識用のインタフェースを追加
- ・ 画像ファイルのページ数を取得するインタフェースを追加
- ・ 上記以外の不具合修正による動作安定化

=== Ver. 15.51 変更内容 ===

新機能

- ・ レイアウト認識で、縦罫線無し表の認識に対応
- ・ 入力画像として PDF ファイルが 64 ビットネイティブ対応

その他

- ・ 文字認識精度を全般的に向上

仕様変更

- ・ C API について、一部の構造体型名を変更

=== Ver. 15.50 変更内容 ===

新機能

- ・ 認識対象言語として、従来の日本語の他、英語と日英混在に対応
- ・ C API と .NET API について、マルチスレッドでの動作に対応
- ・ 64 ビットネイティブ完全対応

- ・入力画像のファイル形式として、PDF ファイルに対応 (32 ビット版のみ)

#### □仕様変更

- ・シングルスレッドモジュールを廃止し、マルチスレッドモジュールに統一
  - ・シングルスレッドモジュールで提供されていた C API と .NET API は、一部仕様を変更し、マルチスレッドでの動作に対応した新 API として提供
- ・開発環境として以下の OS に対応
  - ・Windows 10 日本語版 SP なし  
(Home, Pro, Enterprise)
- ・開発環境として以下の OS の対応を終了
  - ・Windows XP Home Edition SP2/SP3
  - ・Windows XP Professional SP2/SP3
- ・動作環境として以下の OS に対応
  - ・Windows 10 日本語版 SP なし  
(Home, Pro, Enterprise)
- ・動作環境として以下の OS の対応を終了
  - ・Windows XP Home Edition SP2/SP3
  - ・Windows XP Professional SP2/SP3
  - ・Windows Server 2003 SP2  
(Standard, Enterprise, Datacenter)
  - ・Windows Server 2003 R2 SP2  
(Standard, Enterprise, Datacenter)
- ・Visual Studio の以下のバージョンに対応
  - ・Visual Studio 2015
- ・Visual Studio の以下のバージョンの対応を終了
  - ・Visual Studio 2005 SP1

#### === Ver. 15.02 変更内容 ===

#### □仕様変更

- ・マルチスレッドモジュール
  - ・ファイルコンバートオプション Ver. 4(4.00) に対応
  - ・ヘッダーファイルの構成を変更
- ・シングルスレッドモジュール
  - ・.NET Framework 用インターフェースについて、.NET Framework 4.0 用のモジュールを追加

#### === Ver. 15.01 変更内容 ===

#### □エンジン

- ・ユーザーパターン辞書適用時の認識精度を向上

#### □新機能

- ・マルチスレッドモジュールに以下の機能を追加
  - ・ユーザーパターン辞書
  - ・ユーザー単語辞書

#### □仕様変更

- ・開発環境として以下の OS に対応
  - ・Windows 8.1 日本語版 SP なし

(無印, Pro, Enterprise)

- ・動作環境として以下の OS に対応

- ・ Windows 8.1 日本語版 SP なし

(無印, Pro, Enterprise)

- ・ Windows Server 2012 R2 日本語版 SP なし

(Foundation, Essentials, Standard, Datacenter)

- ・ Visual Studio の以下のバージョンに対応

Visual Studio 2013

=== Ver. 15.00 変更内容 ===

=====  
エンジン

- ・文字認識エンジンの認識精度改善 (読取革命 Ver. 15 エンジン)
- ・第二水準漢字対応
- ・取り消し線認識対応

新機能

- ・マルチスレッドモジュールを追加
- ・64bit ネイティブ対応モジュールを追加
- ・自動台形補正機能を追加

その他

- ・GUI サンプルプログラムを追加
  - ・認識モードの「イタリック認識を行う」の規定値を FALSE に変更
-