
カラーOCR ライブラリー

活字認識ライブラリー for iOS リリースノート

パナソニック ソリューションテクノロジー株式会社

2017年10月13日

=== Ver. 15.52 変更内容 ===

=====
仕様変更

- ・対応する開発環境を以下に変更
Xcode 8.x / 9.0
- ・対応する開発言語を以下に変更
C++、Objective-C++
- ・対応する動作環境のOSを以下に変更
iOS 9.0 / 9.1 / 9.2 / 9.3 / 10.0 / 10.1 / 10.2 / 10.3 / 11.0

不具合修正

- ・大きなサイズの画像でレイアウト認識が失敗する場合がある不具合を修正
- ・後処理で日本語言語処理を行う場合に、文字認識処理が終了しない場合がある不具合を修正

=== Ver. 15.51 変更内容 ===

=====
新機能

- ・マルチスレッドでの動作に対応
- ・動作モードの競って機能を追加
- ・ノイズ除去の機能を追加

仕様変更

- ・活字認識ライブラリー Ver. 15.51 ベースへ変更し、バージョンを 15.51 へ変更
- ・活字認識ライブラリー Ver. 15.51 ベースへの変更にともない、関数名を変更
- ・動作環境として以下のOSに対応
 - ・ iOS 6.1
 - ・ iOS 7.0
 - ・ iOS 7.1
 - ・ iOS 8.0
 - ・ iOS 8.1
 - ・ iOS 9.0
 - ・ iOS 9.1
 - ・ iOS 9.2
 - ・ iOS 6.3
 - ・ iOS 10

=== Ver. 1.03 変更内容 ===

=====

□新機能

- ・レイアウトモード設定機能を追加
レイアウト認識関数
 - ・ IDRColorLayoutRecogEx()

=====

=== Ver. 1.02 変更内容 ===

=====

□仕様変更

- ・動作環境として以下の OS に対応
 - ・ iOS 6※上記に伴い、対応 OS を iOS 4.3 以上へ変更

□不具合修正

- ・ IDRColor_GetTrapezoidCoordinate() で不正な値が返される場合がある問題を修正

=====

=== Ver. 1.01 変更内容 ===

=====

□新機能

- ・台形補正機能を追加
原稿領域検出関数
 - ・ IDRColor_GetTrapezoidCoordinate()台形補正処理関数
 - ・ IDRColor_TrapezoidImage()